

Wat is iOrienteering?

Op zijn eenvoudigst gezegd navigeren = oriënteren, normaal gesproken met behulp van een kaart, om controlepunten of markeringen te vinden.

Met iOrienteering kan iedereen met een smartphone de sport proberen. Het enige wat je nodig hebt is de iOrienteering App, een training en een beetje tijd. U kiest wanneer u begint en aan het einde kunt u uw resultaten uploaden naar de site om uw tijden te vergelijken als u dat wilt.

De basis-app is gratis, het instellen van een evenement is gratis, de QR-barcodes die worden gebruikt als controlemarkeringen zijn gratis te downloaden / gebruiken en het uploaden van resultaten is gratis. Voor sommige kaarten kan een kleine vergoeding in rekening worden gebracht om de kosten van de organisator voor de productie ervan te dekken. Probeer het gewoon zelf; concurreren met jezelf of familie/ groepsleden

1. De app downloaden (dit doe je thuis! Want hiervoor heb je internet nodig!)
2. Van zodra de APP is geïnstalleerd moet je GEEN internet meer hebben, ook niet tijdens de training!
3. Vertrek nu en ga naar de start locatie.
4. Bij aankomst **Scan de SETUP** streepjescode (op de kaart of ergens bij de organisator) om de app te vertellen aan welke training u wilt deelnemen.
5. Ben je klaar om te starten **Scan dan de start** barcode en vertrek.
6. Zoek de verschillende bakens en **scan de QR codes die bij de bakens hangen**.
7. Bij aankomst **scan de finish** barcode. Uw tijd stopt nu!
8. Upload uw resultaten naar de Iorienteering Website (hiervoor heb je weer internet nodig uiteraard, dit kan indien je geen data hebt ook thuis gebeuren via de WiFi) Van zodra je resultaat is ge-upload kom je in het klassement te staan eerder niet!

Algemene info:

Elke evenementensite kan verschillende trainingen hebben.

Er zijn 2 typische soorten trainingen.

Point to Point / Lineaire trainingen - het doel is om een vaste route zo snel mogelijk uit te voeren. De bakens moeten in een ingestelde volgorde worden bezocht en als je er een mist, is de training onvolledig.

De score houdt rekening met de tijd en het aantal controlepunten, bakens. Elk controlepunt heeft een puntenwaarde en het idee is om zoveel mogelijk punten binnen de tijdslimiet te verzamelen. De bakens kunnen in elke volgorde worden bezocht. Kom niet te laat terug, anders begin je punten te verliezen